

## 【重要】ZERO LEAGUE 全試合オンライン対戦化のお知らせ

店舗様におけるリーグの重要性や少しでも安全にリーグを進行出来るようにする為、また昨今のオンライン対戦の認知度・需要、店舗間の移動距離を無くして参加しやすい曜日で参加出来るように曜日でブロック分けをして全試合オンライン対戦化を進めてまいります。

ブロック間のチーム数の格差、ディヴィジョン内の実力差を縮めより白熱した試合を行えるように **2023-24 シーズンに向けて ZERO LEAGUE 東京、神奈川、千葉の各ブロックを統合しまして、「ZERO LEAGUE オンライン関東」と致します。**

つきましては、PHOENIX マシーン未設置店舗様につきましては導入の検討をお願い致します。PHOENIX マシーン未設置店舗チーム様につきましてはベニュー変更の検討をお願い致します。

ディヴィジョン分け基準。

火曜日、水曜日、木曜日の希望曜日に分ける。

↳曜日別に 1 ディヴィジョン最大 6 チームとし、22-23 3rd season のチームレーティングを基準にディヴィジョン分けをする。

↳以降、ディヴィジョンの上位 2 チームは昇格、下位 2 チームは降格とする。

(ディヴィジョン内が 4 チーム以下の場合昇格、降格は 1 チームとする。)

(次期の登録チーム数、ディヴィジョン編成数の都合で上記の通りにならない場合が御座います。)

↳新規チーム、休会チームの再登録、希望曜日変更チームは最下位ディヴィジョンよりスタートする。

年間ポイントの振分

Div.1 の 1 位よりディヴィジョンをまたいでポイントを割り当てる。

Div.1 1 位 20p 2 位 18p 3 位 16p 4 位 14p 5 位 12p 6 位 10p

Div.2 1 位 8p 2 位 7p 3 位 6p 4 位 5p 5 位 4p 6 位 3p

Div.3 1 位 2p 2 位 1p 3 位 0p 4 位 0p 5 位 0p 6 位 0p

以降ポイントなし

\* 1 ディヴィジョンのチーム数が 6 チームに満たないときは 6 位、または 5 位 6 位のポイントは該当なしとする。

・各曜日参加チーム数約 5 チームにつき 1 枠を基準にその年の関東大会の出場枠を事務局が割り当てプレーオフを行う。

・各曜日年間ランキング上位チームにはプレーオフ免除で関東大会出場権を与える。(各曜日参加チーム数約 10 チームにつき上位 1 チームを免除する。)

## プレーオフ

プレーオフ免除以外の関東大会出場枠をプレーオフで争います。

プレーオフに進めるのは年間ランキング（関東大会出場権獲得チームを除く）上位チームとする。

（関東大会出場権獲得チームを除く残りの出場権枠×2 チームの数をプレーオフ対象チームとし、プレーオフで勝利したチームに関東大会出場権を与える。）

例）火曜日ブロック参加数 30 チームの場合。

- ・ 関東大会出場権 6 枠（約 5 チームに対して 1 枠）
- ・ プレーオフ免除での関東大会出場権獲得チーム数 3 枠（約 10 チームに対して 1 枠）
- ・ プレーオフ対象枠 3 枠。（この場合年間ランキング 4～9 位がプレーオフ対象）
- ・ プレーオフを 4 位 vs9 位、5 位 vs8 位、6 位 vs7 位で行い勝ったチームが関東大会出場権獲得とする。

## プレーオフ日程

事務局が設定した週の火曜日～木曜日に行う。

## ミニマムチャージ

オンライン時はミニマムチャージの設定はなしとする。通常営業時の料金で対応をお願い致します。

その他基本ルールは ZERO LEAGUE ルールブックに沿うものとする。

## \* 追記事項 \*

- ・ 各店舗のチームエントリーは PHOENIX マシン 1 台につき各曜日 1 チームまでと致します。
- ・ 公開されたディビジョン編成内でローカル対戦が可能な試合はお互いの合意の元、ローカル対戦に切り替えることが出来ます。（要申請）
- ・ PHOENIX マシン(オンライン対応)未設置店よりのエントリーは出来ませんので予めご了承下さい。