

LEAGUE JAPAN CHAMPIONSHIPS 関東大会

オーダーシート

ゲーム	プレイヤー	プレイヤー	勝敗
1.ダブルス701-701-701 (OI/MO)			
2.ダブルスCri-Cri-Cri (OI/MO)			
3.シングルス701-701-701 (OI/MO)			
4.シングルスCri-Cri-Cri			
5.シングルス701-701-701 (OI/MO)			
6.シングルスCri-Cri-Cri			
7.ガロン1101 (OI/MO)			

スコア —

- ・ 1,2レグのダブルスおよび、3,4,5,6レグのシングルスは重複不可となります。（最大で1人3レグまでしか出場出来ません。）
- ・ ダブルス、ガロンの場合、ゲーム内の順番は記入した通りの順番で行って下さい。コークはそのゲームに参加する中の代表者同士で行って下さい。
コークで勝利したチームは、1,3レグが先攻となります。（2レグ目後攻）
- ・ 各ゲームコークを行い、先攻/後攻を決定して下さい。
- ・ オーダーシートと異なるメンバーがゲームに出場した場合、1投目を投げた時点でそのゲームは不戦敗となります。
- ・ **必ずゲーム開始前にこの用紙を相手チームキャプテンと交換し、確認をお願いします。**
- ・ 上記オーダー提出時点から、オーダーの変更、修正は一切認められません。
- ・ 確認後、整列挨拶をもって試合開始と致します。試合開始後は全てのオーダーが成立するものとします。